



AU02210 CODEKLAVIER PROGRAMMATIE HANDLEIDING



10-2021

● **GI.BI.DI. BENELUX NV**
● Paddegatstraat 51
1880 Kapelle-op-den-Bos
BELGIE

● Tel.: 0032 (0) 15-71.53.43
● BTW: BE 0446.090.726
RPR Brussel

● BNP/Fortis: BE32 2930 1181 9002
GEBABEBB
● KBC: BE97 7342 0060 0049
KREDBEBB
● ING: BE36 6528 4634 4381
BBRUBEBB

Index

1.	Eigenschappen	4
2.	Specificaties	4
3.	Installatie - aansluiting	5
4.	Bedradingen	5
5.	Aansluitschema	6
6.	Reset	6
7.	Geluid en licht indicatie	6
8.	Mastercode wijzigen	7
9.	Werkingsmodus	7
A.	TOEVOEGEN EN VERWIJDEREN VAN GEBRUIKERS MET VINGERAFDRUK OF MAGNEETSLEUTEL OF OPENINGSCODE (44)	8
1.	Instellen van de werkingsmodus 44	8
2.	Toevoegen van een <u>vingerafdruk</u> zonder identificatieplaats	8
3.	Toevoegen van een <u>vingerafdruk</u> met identificatieplaats	9
4.	Verwijderen van een <u>vingerafdruk</u> met de <u>vingerafdruk</u>	9
5.	Verwijderen van een <u>vingerafdruk</u> met de identificatieplaats	9
6.	Toevoegen van een <u>magneetsleutel</u> zonder identificatieplaats	9
7.	Toevoegen van een <u>magneetsleutel</u> met identificatieplaats	10
8.	Verwijderen van een <u>magneetsleutel</u> met de magneetsleutel	10
9.	Verwijderen van een <u>magneetsleutel</u> met de identificatieplaats	10
10.	Toevoegen van een <u>openingscode</u> zonder identificatieplaats	10
11.	Toevoegen van een <u>openingscode</u> met identificatieplaats	10
12.	Wijzigen van een <u>openingscode</u> met identificatieplaats	11
13.	Verwijderen van een <u>openingscode</u> met de openingscode	11
14.	Verwijderen van een <u>openingscode</u> met de identificatieplaats	11
B.	TOEVOEGEN EN VERWIJDEREN VAN GEBRUIKERS MET MAGNEETSLEUTEL EN OPENINGSCODE (43)	12
1.	Instellen van de werkingsmodus 43	12
2.	Toevoegen van een <u>magneetsleutel</u> en <u>openingscode</u> met de identificatieplaats	12
3.	Verwijderen van een <u>magneetsleutel</u> en <u>openingscode</u> met de identificatieplaats	12
4.	Wijzigen van de <u>openingscode</u>	13
5.	Wijzigen van de <u>openingscode</u> met de identificatieplaats	13
6.	Verwijderen van de <u>openingscode</u> met de magneetsleutel	13
C.	TOEVOEGEN EN VERWIJDEREN VAN MINIMUM 2 TOT MAXIMUM 9 GEBRUIKERS MET MAGNEETSLEUTEL OF OPENINGSCODE (43)	14
1.	Instellen van de werkingsmodus 43	14
2.	Toevoegen van een openingscode zonder identificatieplaats	14
3.	Verwijderen van een openingscode met de openingscode	14
4.	Toevoegen van een magneetsleutel zonder identificatieplaats	15
5.	Verwijderen van een magneetsleutel met de magneetsleutel	15
D.	TOEVOEGEN EN VERWIJDEREN VAN GEBRUIKERS MET OPENINGSCODE (42)	16
1.	Instellen van de werkingsmodus 42	16
2.	Toevoegen en verwijderen van een <u>openingscode</u> d.m.v. de MASTER magneetkaart	16
2.1.	Toevoegen van een openingscode	16
2.2.	Verwijderen van een openingscode	16
3.	Toevoegen van een <u>openingscode</u> zonder identificatieplaats	16
4.	Toevoegen van een <u>openingscode</u> met identificatieplaats	17
5.	Wijzigen van een <u>openingscode</u> met identificatieplaats	17
6.	Verwijderen van een <u>openingscode</u> met de openingscode	17
7.	Verwijderen van een <u>openingscode</u> met de identificatieplaats	17

E.	TOEVOEGEN EN VERWIJDEREN VAN GEBRUIKERS MET MAGNEETSLEUTEL (41)	18
1.	Instellen van de werkingsmodus 41	18
2.	Toevoegen en verwijderen van een <u>magneetsleutel</u> d.m.v. de MASTER magneetkaart	18
2.1.	Toevoegen van een <u>magneetsleutel</u>	18
2.2.	Verwijderen van een <u>magneetsleutel</u>	18
3.	Toevoegen van een <u>magneetsleutel</u> zonder identificatieplaats	18
4.	Toevoegen van een <u>magneetsleutel</u> met identificatieplaats	19
5.	Verwijderen van een <u>magneetsleutel</u> met de magneetsleutel	19
6.	Verwijderen van een <u>magneetsleutel</u> met de identificatieplaats	19
F.	TOEVOEGEN EN VERWIJDEREN VAN GEBRUIKERS MET VINGERAFDRUK (40)	20
1.	Instellen van de werkingsmodus 41	20
2.	Toevoegen van de MASTER <u>vingerafdruk</u> met identificatieplaats "99"	20
3.	Toevoegen en verwijderen van een <u>vingerafdruk</u> d.m.v. de MASTER vingerafdruk	20
3.1.	Toevoegen van een vingerafdruk	20
3.2.	Verwijderen van een vingerafdruk	20
4.	Toevoegen van een <u>vingerafdruk</u> zonder identificatieplaats	21
5.	Toevoegen van een <u>vingerafdruk</u> met identificatieplaats	21
6.	Verwijderen van een <u>vingerafdruk</u> met de <u>vingerafdruk</u>	21
7.	Verwijderen van een <u>vingerafdruk</u> met de identificatieplaats	21
G.	TOEVOEGEN VAN GASTGEBRUIKERS MET MAGNEETSLEUTEL OF OPENINGSCODE	22
1.	Toevoegen van een openingscode met identificatieplaats	22
2.	Toevoegen van een magneetsleutel met identificatieplaats	22
H.	TOEVOEGEN VAN PANIEKGEBRUIKERS MET MAGNEETSLEUTEL OF OPENINGSCODE	23
1.	Toevoegen van een <u>magneetsleutel</u> met identificatieplaats	23
2.	Toevoegen van een <u>openingscode</u> met identificatieplaats	23
I.	ALGEMENE INSTELLINGEN	24
1.	Instellen van de audio en visuele bevestigingen	24
1.1	Instellen van het geluid van het codeklavier	24
1.2	Instellen van de verlichting van de led	24
1.3	Instellen van de achtergrondverlichting van de touch drukknoppen van het codeklavier	24
2.	Instellen van de openingstijd	25
3.	Bi-stabiel: aan- en uitschakeling	25
4.	Alarminstellingen	25
4.1	Deur open detectie	25
5.	Instellen van het alarm en het uitschakelen van het codeklavier	26
6.	Verwijderen van alle gebruikers	26

1. Eigenschappen

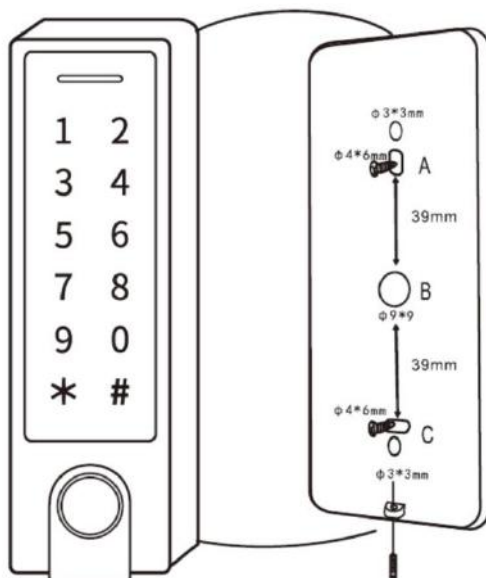
- Waterdichtheid IP66
- Antivandaal behuizing
- Volledige programmering via het codeklavier
- 988 standaard gebruikers waarvan 100 vingerafdrukken en 888 openingscodes/magneetsleutels, 2 paniek gebruikers en 10 gastgebruikers
- Magneetsleutel, openingscode, vingerafdruk, magneetsleutel + openingscode
- Kan ook alleen gebruikt worden als codeklavier
- Een programmeerbare relaisuitgangen
- Regelbare tijd duur uitgang, tijd deur open
- Gemakkelijk te installeren en te programmeren
- Detectie bij demontage (Tamper veiligheid)
- Rood, oranje en groene led toont de werkstatus
- Geïntegreerde alarm- en zoemeruitgang, het volume kan ingesteld worden van niveau 0-5
- Impulsmodus en schakelmodus
- Toetsenbord met achtergrondverlichting kan altijd AAN, UIT of automatisch uitschakelen na 20 seconden
- 12-18 Vdc
- Twee jaar garantie

2. Specificaties

Voeding	12-18 Vdc
Gebruikers	1000 988 standaard gebruikers 2 paniek gebruikers 10 gastgebruikers
Toetsenbord	2 x 6 touch drukknoppen
Type magneetsleutel	EM 125 KHz
Leesafstand magneetsleutel	2-6 cm
Stroomverbruik in werking	<150mA
Stroomverbruik in stand-by	<60mA
Relais uitgang	Max 2A
Alarm uitgang	Max 500 mA

Werkings temperatuur	-30°C – 60°C
Luchtvochtigheid	0% RH – 98% RH
Beschermingsgraad	Conform met IP66
Regelbare openingstijd	1-99 seconden
Aansluitingen	Elektrisch slot, uitgangsknop, alarm, detectie openstand deur
Afmetingen	L 148 x B 43,5 x D 22 mm
Netto gewicht	330 gr
Bruto gewicht	405 gr

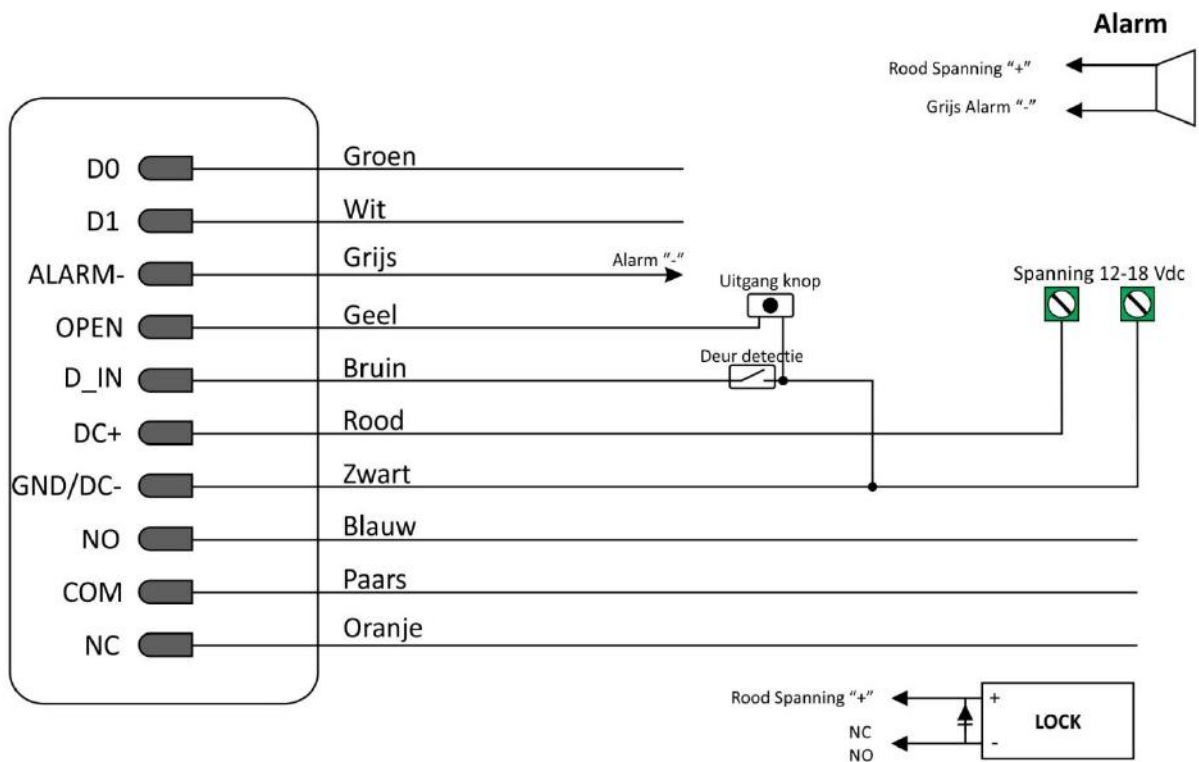
3. Installatie – aansluiting



4. Bedradingen

Kleur	Functie	Beschrijving
Rood	DC+	12-18 VDC ingang spanning
Zwart	GND/DC-	12-18 VDC ingang spanning
Blauw	NO	Relais uitgang normaal open
Paars	COM	Relais uitgang COMMON
Oranje	NC	Relais uitgang normaal gesloten
Geel	OPEN	Verzoek tot uitgang knop
Groen	D0	Wiegand Output (Pass-trough) Date 0
Wit	D1	Wiegand Output (Pass-trough) Date 1
Grijs	ALARM-	Negatief contact voor alarm
Bruin	D_IN	Ingang deur/poort contact (normaal gesloten)

5. Aansluitschema



6. Reset

Codeklavier terugzetten naar de standaard fabrieksinstellingen.

Voorbeeld:

Het codeklavier uitschakelen. Druk op de EXIT knop en houd deze toets ingedrukt tijdens het inschakelen van het codeklavier totdat u twee zoemen hoort. Laat dan de EXIT knop los. De led gaat geel branden, daarna moet men de Master Card inlezen, de led zal terug rood gaan branden.

Het codeklavier terugzetten naar de standaard fabrieksinstellingen is met succes gelukt en de mastercode is opnieuw '123456'.

Opmerking: Wanneer het codeklavier teruggezet is naar de standaard fabrieksinstellingen blijft de gebruikersinformatie (openingscodes, magneetsleutels en vingerafdrukken) nog steeds in het geheugen van het codeklavier staan.

7. Geluid en licht indicatie

Werkingstatus	LED	Zoemer
Stand by	Rode led brandt	-
In de programmeermodus gaan	Rode led knippert	Zoemt 1 x
In de programmeermodus werken	Orange led brandt	Zoemt 1 x
Werking mislukt	-	Zoemt 3 x
De programmeermodus verlaten	Rode led brandt	Zoemt 1 x
Openen van de deur	Groene led brandt	Zoemt 1 x
Alarm	Rode led knippert snel	Zoemt

8. Mastercode wijzigen

Nadat het codeklavier is aangesloten brandt de rode led, nu staat het codeklavier in stand by. De standaard fabrieksinstelling van de mastercode is '123456'. De mastercode moet bestaan uit 6 cijfers.

Voorbeeld: (de nieuwe mastercode moet '654321' zijn)

*	123456	#
0	654321	#
	654321	#
		*

De nieuwe mastercode is nu '654321'.

9. Werkingsmodus

Opgelet !!! Hier moet u uw werkingsmodus kiezen, want er kunnen geen twee verschillende modussen gecombineerd worden.

Gebruik vingerafdruk

4 0 #

Gebruik magneetsleutel

4 1 #

Gebruik openingscode

4 2 #

Gebruik magneetsleutel **en** openingscode

4 3 #

Toegang voor meerdere gebruikers
(pas na 2-9 geldige gebruikers, wordt de deur geopend)

4 3 #

Gebruik vingerafdruk, magneetsleutel **of** openingscode
(Standaard fabrieksinstelling)

4 4 #

A. TOEVOEGEN EN VERWIJDEREN VAN GEBRUIKERS MET VINGERAFDRUK OF MAGNEETSLEUTEL OF OPENINGSCODE (44)

1. Instellen van de werkingsmodus 44 (deze modus is de standaard fabrieksinstelling) (zo kunt u het codeklavier bedienen met een vingerafdruk of magneetsleutel of openingscode)

Voorbeeld: (instellen van de werkingsmodus 44)

<input type="text" value="*"/>	123456	<input type="text" value="#"/>
	44	<input type="text" value="#"/>
		<input type="text" value="*"/>



Opgelet !!! Deze instelling dient niet steeds herhaald te worden bij volgende programmeringen.

Vingerafdruk : Identificatieplaats 0 - 98

Openingscode of magneetsleutel : Identificatieplaats 100 - 987

2. Toevoegen van een vingerafdruk zonder identificatieplaats

Gebruikers kunnen altijd toegevoegd worden zonder het verlaten van de programmeermodus.

Voorbeeld: (toevoegen van een vingerafdruk)

<input type="text" value="*"/>	123456	<input type="text" value="#"/>
<input type="text" value="1"/>	invoer vingerafdruk (3x)	<input type="text" value="*"/>

Deze vingerafdruk wordt dan toegewezen aan de eerst volgende beschikbare identificatieplaats tussen 0 en 98.

Voorbeeld: (toevoegen van meerdere vingerafdrukken tegelijkertijd)

<input type="text" value="*"/>	123456	<input type="text" value="#"/>
<input type="text" value="1"/>	invoer vingerafdruk 1 (3x)	
	invoer vingerafdruk 2 (3x)	
	invoer vingerafdruk 3 (3x)	<input type="text" value="*"/>

Deze vingerafdrukken worden dan toegewezen aan de eerst volgende beschikbare identificatieplaats tussen 0 en 98.

3. Toevoegen van een vingerafdruk met identificatieplaats

De identificatieplaats is een nummer tussen 0 en 98. Gebruikers kunnen altijd toegevoegd worden zonder het verlaten van de programmeermodus.

Voorbeeld: (toevoegen van een vingerafdruk met identificatieplaats '0')

<input type="checkbox"/> *	123456	<input type="checkbox"/> #
<input type="checkbox"/> 1	0	<input type="checkbox"/> #
	invoer vingerafdruk (3x)	<input type="checkbox"/> *

4. Verwijderen van een vingerafdruk met de vingerafdruk

Voorbeeld: (verwijderen van een vingerafdruk)

<input type="checkbox"/> *	123456	<input type="checkbox"/> #
<input type="checkbox"/> 2	invoer vingerafdruk	<input type="checkbox"/> #
		<input type="checkbox"/> *

5. Verwijderen van een vingerafdruk met de identificatieplaats

Voorbeeld: (verwijderen van een vingerafdruk met als identificatieplaats '2')

<input type="checkbox"/> *	123456	<input type="checkbox"/> #
<input type="checkbox"/> 2	0	<input type="checkbox"/> #
		<input type="checkbox"/> *

6. Toevoegen van een magneetsleutel zonder identificatieplaats

Gebruikers kunnen altijd toegevoegd worden zonder het verlaten van de programmeermodus.

Voorbeeld: (toevoegen van een magneetsleutel)

<input type="checkbox"/> *	123456	<input type="checkbox"/> #
<input type="checkbox"/> 1	magneetsleutel inlezen	<input type="checkbox"/> #
		<input type="checkbox"/> *

Deze magneetsleutel wordt dan toegewezen aan de eerst volgende beschikbare identificatieplaats tussen 100 en 987.

Voorbeeld: (toevoegen van meerdere magneetsleutels tegelijkertijd)

<input type="checkbox"/> *	123456	<input type="checkbox"/> #
<input type="checkbox"/> 1	invoer magneetsleutel 1	
	invoer magneetsleutel 2	
	invoer magneetsleutel 3	
		<input type="checkbox"/> *

Deze magneetsleutels worden dan toegewezen aan de eerst volgende beschikbare identificatieplaats tussen 100 en 987.

7. Toevoegen van een magneetsleutel met identificatieplaats

De identificatieplaats is een nummer tussen 100 en 987. Gebruikers kunnen altijd toegevoegd worden zonder het verlaten van de programmeermodus.

Voorbeeld: (toevoegen van een magneetsleutel met identificatieplaats '100')

<input type="checkbox"/> *	123456	<input type="checkbox"/> #
<input type="checkbox"/> 1	100	<input type="checkbox"/> #
	magneetsleutel inlezen	<input type="checkbox"/> #
		<input type="checkbox"/> *

8. Verwijderen van een magneetsleutel met de magneetsleutel

Voorbeeld: (verwijderen van een magneetsleutel)

<input type="checkbox"/> *	123456	<input type="checkbox"/> #
<input type="checkbox"/> 2	magneetsleutel inlezen	<input type="checkbox"/> #
		<input type="checkbox"/> *

9. Verwijderen van een magneetsleutel met de identificatieplaats

Voorbeeld: (verwijderen van een magneetsleutel met als identificatieplaats '100')

<input type="checkbox"/> *	123456	<input type="checkbox"/> #
<input type="checkbox"/> 2	100	<input type="checkbox"/> #
		<input type="checkbox"/> *

10. Toevoegen van een openingscode zonder identificatieplaats

De code bestaat uit 4-6 cijfers tussen 0000-999999 met uitzondering van 8888 dat niet mag gebruikt worden. Gebruikers kunnen altijd toegevoegd worden zonder het verlaten van de programmeermodus.

Voorbeeld: (toevoegen van een openingscode '5678')

<input type="checkbox"/> *	123456	<input type="checkbox"/> #
<input type="checkbox"/> 1	5678	<input type="checkbox"/> #
		<input type="checkbox"/> *

Deze openingscode wordt dan toegewezen aan de eerst volgende beschikbare identificatieplaats tussen 100 en 987.

11. Toevoegen van een openingscode met identificatieplaats

De identificatieplaats is een nummer tussen 100 en 987. De code bestaat uit 4-6 cijfers tussen 0000-999999 met uitzondering van 8888 dat niet mag gebruikt worden. Gebruikers kunnen altijd toegevoegd worden zonder het verlaten van de programmeermodus.

Voorbeeld: (toevoegen van een openingscode '6789' met identificatieplaats '101')

<input type="checkbox"/> *	123456	<input type="checkbox"/> #
<input type="checkbox"/> 1	101	<input type="checkbox"/> #
	6789	<input type="checkbox"/> #
		<input type="checkbox"/> *

12. Wijzigen van een openingscode met identificatieplaats



Opgelet !!! Het wijzigen van de openingscode kan niet gebeuren in de programmeermodus. (zodat de gebruiker zijn eigen openingscode kan wijzigen)

Voorbeeld: (de openingscode is '5678' en wijzigt naar '8971' met als identificatieplaats '100')

<input type="checkbox"/> *	100	<input type="checkbox"/> #
	5678	<input type="checkbox"/> #
	8971	<input type="checkbox"/> #
	8971	<input type="checkbox"/> #

13. Verwijderen van een openingscode met de openingscode

Voorbeeld: (verwijderen van een openingscode)

<input type="checkbox"/> *	123456	<input type="checkbox"/> #
<input type="checkbox"/> 2	5678	<input type="checkbox"/> #
		<input type="checkbox"/> *

14. Verwijderen van een openingscode met de identificatieplaats

Voorbeeld: (verwijderen van een openingscode met als identificatieplaats '100')

<input type="checkbox"/> *	123456	<input type="checkbox"/> #
<input type="checkbox"/> 2	100	<input type="checkbox"/> #
		<input type="checkbox"/> *

B. TOEVOEGEN EN VERWIJDEREN VAN GEBRUIKERS MET MAGNEETSLEUTEL EN OPENINGSCODE (43)

1. Instellen van de werkingsmodus 43 (zo kunt u het codeklavier bedienen met magneetsleutel en openingscode)

Voorbeeld: (instellen van de werkingsmodus 43)

<input type="text" value="*"/>	123456	<input type="text" value="#"/>
	43	<input type="text" value="#"/>
		<input type="text" value="*"/>



Opgelet !!! Deze instelling dient niet steeds herhaald te worden bij volgende programmeringen.

Openingscode en magneetsleutel : Identificatieplaats 100 - 987

2. Toevoegen van een magneetsleutel en openingscode met de identificatieplaats

De identificatieplaats is een nummer tussen 100 en 987. De openingscode bestaat uit 4-6 cijfers tussen 0000-999999 met uitzondering van 8888 dat niet mag gebruikt worden. Gebruikers kunnen altijd toegevoegd worden zonder het verlaten van de programmeermodus. Om de magneetsleutel + openingscode samen te gebruiken moet je eerst de magneetsleutel programmeren. Daarna moet je de programmeermodus verlaten en de openingscode gaan instellen als volgt.

Voorbeeld: (toevoegen van een magneetsleutel en met openingscode '5678' met als identificatieplaats '880')

<input type="text" value="*"/>	123456	<input type="text" value="#"/>
<input type="text" value="1"/>	880	<input type="text" value="#"/>
	magneetsleutel inlezen	<input type="text" value="#"/>
		<input type="text" value="*"/>
<input type="text" value="*"/>	magneetsleutel inlezen	<input type="text" value="8888"/>
	5678	<input type="text" value="#"/>
	5678	<input type="text" value="#"/>

3. Verwijderen van een magneetsleutel en openingscode met de identificatieplaats

Voorbeeld: (verwijderen van de magneetsleutel en openingscode met als identificatieplaats '880')

<input type="text" value="*"/>	123456	<input type="text" value="#"/>
<input type="text" value="2"/>	880	<input type="text" value="#"/>
		<input type="text" value="*"/>

4. Wijzigen van de openingscode

Opgelet !!! Het wijzigen van de openingscode gebeurt buiten de programmeermodus, zodat de gebruiker dit zelf kan uitvoeren.

Voorbeeld: (openingscode wijzigen van '5678' naar de nieuwe openingscode '3456')

<input type="checkbox"/> *	inlezen magneetsleutel	5678	<input type="checkbox"/> #
	3456		<input type="checkbox"/> #
	3456		<input type="checkbox"/> #

5. Wijzigen van de openingscode met de identificatieplaats

Voorbeeld: (openingscode wijzigen van '3456' naar de nieuwe openingscode '5678' met identificatieplaats '880')

<input type="checkbox"/> *	880	<input type="checkbox"/> #
	3456	<input type="checkbox"/> #
	5678	<input type="checkbox"/> #
	5678s	<input type="checkbox"/> #

6. Verwijderen van een magneetsleutel met de magneetsleutel

Voorbeeld: (verwijderen van een magneetsleutel)

<input type="checkbox"/> *	123456	<input type="checkbox"/> #
<input type="checkbox"/> 2	magneetsleutel inlezen	<input type="checkbox"/> #
		<input type="checkbox"/> *

C. TOEVOEGEN EN VERWIJDEREN VAN MINIMUM 2 TOT MAXIMUM 9 GEBRUIKERS MET MAGNEETSLEUTEL OF OPENINGSCODE (43)

1. Instellen van de werkingsmodus 43 (zo kunt u het codeklavier bedienen met magneetsleutel of openingscode)

Deze werkingsmodus kan alleen gebruikt worden als men meerdere openingscodes na elkaar wilt ingeven om de deur te openen. Alleen na het ingeven van 2 tot 9 magneetsleutels of openingscodes zal het relais schakelen. De maximum tijd tussen het ingeven van het aantal ingestelde (2 tot 9) magneetsleutels of openingscodes mag niet meer dan 5 seconden zijn. Indien meer dan 5 seconden, dan zal het codeklavier terug in stand by gaan. Openingscodes en magneetsleutels kunnen niet gecombineerd worden.

Voorbeeld: (instellen van de werkingsmodus 43 met 2 gebruikers)

*	123456	#
	43	
	2	#
		*

Openingscode of magneetsleutel : Identificatieplaats 100 - 987

2. Toevoegen van een openingscode zonder identificatieplaats

De openingscode bestaat uit 4-6 cijfers tussen 0000-999999 met uitzondering van 8888 dat niet mag gebruikt worden. Gebruikers kunnen altijd toegevoegd worden zonder het verlaten van de programmeermodus.

Voorbeeld: (toevoegen van meerdere openingscodes tegelijkertijd)

Openingscode is '8971'
Openingscode is '3274'
Openingscode is '5678'

*	123456	#
1	8971	#
	3274	#
	5678	#
		*

3. Verwijderen van een openingscode met de openingscode

Voorbeeld: (verwijderen van de openingscode '8971')

*	123456	#
2	8971	#
		*

4. Toevoegen van een magneetsleutel zonder identificatieplaats

Dit is een snelle manier voor het invoeren van magneetsleutels. De magneetsleutels kunnen altijd toegevoegd worden zonder het verlaten van de programmeermodus.

Voorbeeld: (toevoegen van drie magneetsleutel zonder identificatieplaats)

<input type="checkbox"/> *	123456	<input type="checkbox"/> #
<input type="checkbox"/> 1	magneetsleutel inlezen	<input type="checkbox"/> #
	magneetsleutel inlezen	
	magneetsleutel inlezen	<input type="checkbox"/> *

5. Verwijderen van een magneetsleutel met de magneetsleutel

Voorbeeld: (verwijderen van een magneetsleutel)

<input type="checkbox"/> *	123456	<input type="checkbox"/> #
<input type="checkbox"/> 2	magneetsleutel inlezen	<input type="checkbox"/> #
		<input type="checkbox"/> *

D. TOEVOEGEN EN VERWIJDEREN VAN GEBRUIKERS MET OPENINGS-CODE (42)

1. Instellen van de werkingsmodus 42 (zo kunt u het codeklavier bedienen met een openingscode)

Voorbeeld: (instellen van de werkingsmodus 42)

<input type="text" value="*"/>	123456	<input type="text" value="#"/>
	42	<input type="text" value="#"/>
		<input type="text" value="*"/>



Opgelet !!! Deze instelling dient niet steeds herhaald te worden bij volgende programmeringen.

Openingscode : Identificatieplaats 100 - 987

2. Toevoegen en verwijderen van een openingscode met de MASTER magneetkaart

2.1. Toevoegen van een openingscode

De code bestaat uit 4-6 cijfers tussen 0000-999999 met uitzondering van 8888 dat niet mag gebruikt worden. Gebruikers kunnen altijd toegevoegd worden zonder het verlaten van de programmeermodus.

Voorbeeld: (toevoegen van een openingscode '5678')

invoer MASTER magneetkaart (kant kaart "To Add User")

5678

Invoer MASTER magneetkaart (kant kaart "To Add User")

Deze openingscode wordt dan toegewezen aan de eerst volgende beschikbare identificatieplaats tussen 100 en 987.

2.2. Verwijderen van een openingscode

Voorbeeld: (verwijderen van een openingscode '5678')

invoer MASTER magneetkaart (2x binnen de 5 seconden) (kant kaart "To Delete User")

5678

Invoer MASTER magneetkaart (kant kaart "To Delete User")

3. Toevoegen van een openingscode zonder identificatieplaats

De code bestaat uit 4-6 cijfers tussen 0000-999999 met uitzondering van 8888 dat niet mag gebruikt worden. Gebruikers kunnen altijd toegevoegd worden zonder het verlaten van de programmeermodus.

Voorbeeld: (toevoegen van een openingscode '5678')

<input type="text" value="*"/>	123456	<input type="text" value="#"/>
<input type="text" value="1"/>	5678	<input type="text" value="#"/>
		<input type="text" value="*"/>

Deze openingscode wordt dan toegewezen aan de eerst volgende beschikbare identificatieplaats tussen 100 en 987.

4. Toevoegen van een openingscode met identificatieplaats

De identificatieplaats is een nummer tussen 100 en 987. De code bestaat uit 4-6 cijfers tussen 0000-999999 met uitzondering van 8888 dat niet mag gebruikt worden. Gebruikers kunnen altijd toegevoegd worden zonder het verlaten van de programmeermodus.

Voorbeeld: (toevoegen van een openingscode '6789' met identificatieplaats '101')

*	123456	#
1	101	#
	6789	#
		*

5. Wijzigen van een openingscode met identificatieplaats



Opgelet !!! Het wijzigen van de openingscode kan niet gebeuren in de programmeermodus. (zodat de gebruiker zijn eigen openingscode kan wijzigen)

Voorbeeld: (de openingscode is '5678' en wijzigt naar '8971' met als identificatieplaats '100')

*	100	#
	5678	#
	8971	#
	8971	#

6. Verwijderen van een openingscode met de openingscode

Voorbeeld: (verwijderen van een openingscode)

*	123456	#
2	5678	#
		*

7. Verwijderen van een openingscode met de identificatieplaats

Voorbeeld: (verwijderen van een openingscode met als identificatieplaats '100')

*	123456	#
2	100	#
		*

E. TOEVOEGEN EN VERWIJDEREN VAN GEBRUIKERS MET MAGNEETSLEUTEL (41)

1. Instellen van de werkingsmodus 41 (zo kunt u het codeklavier bedienen met een magneetsleutel)

Voorbeeld: (instellen van de werkingsmodus 41)

*	123456	#
	41	#
		*



Opgelet !!! Deze instelling dient niet steeds herhaald te worden bij volgende programmeringen.

Magneetsleutel : Identificatieplaats 100 - 987

2. Toevoegen en verwijderen van een magneetsleutel met de MASTER magneetkaart

2.1 Toevoegen van een magneetsleutel

Voorbeeld: (toevoegen van een magneetsleutel)

invoer MASTER magneetkaart (kant kaart "To Add User")
invoer magneetsleutel
Invoer MASTER magneetkaart (kant kaart "To Add User")

Deze magneetsleutel wordt dan toegewezen aan de eerst volgende beschikbare identificatieplaats tussen 100 en 987.

2.2 Verwijderen van een magneetsleutel

Voorbeeld: (verwijderen van een magneetsleutel)

invoer MASTER magneetkaart (2x binnen de 5 seconden) (kant kaart "To Delete User")
invoer magneetsleutel
Invoer MASTER magneetkaart (kant kaart "To Delete User")

3. Toevoegen van een magneetsleutel zonder identificatieplaats

Voorbeeld: (toevoegen van een magneetsleutel)

*	123456	#
1	magneetsleutel inlezen	#
		*

Deze magneetsleutel wordt dan toegewezen aan de eerst volgende beschikbare identificatieplaats tussen 100 en 987.

Voorbeeld: (toevoegen van meerdere magneetsleutels tegelijkertijd)

<input type="checkbox"/> *	123456	<input type="checkbox"/> #
<input type="checkbox"/> 1	invoer magneetsleutel 1	
	invoer magneetsleutel 2	
	invoer magneetsleutel 3	
		<input type="checkbox"/> *

Deze magneetsleutels worden dan toegewezen aan de eerst volgende beschikbare identificatieplaats tussen 100 en 987.

4. Toevoegen van een magneetsleutel met de identificatieplaats

De identificatieplaats is een nummer tussen 100 en 987. Gebruikers kunnen altijd toegevoegd worden zonder het verlaten van de programmeermodus.

Voorbeeld: (toevoegen van een magneetsleutel met identificatieplaats '100')

<input type="checkbox"/> *	123456	<input type="checkbox"/> #
<input type="checkbox"/> 1	100	<input type="checkbox"/> #
	magneetsleutel inlezen	<input type="checkbox"/> #
		<input type="checkbox"/> *

5. Verwijderen van een magneetsleutel met de magneetsleutel

Voorbeeld: (verwijderen van een magneetsleutel)

<input type="checkbox"/> *	123456	<input type="checkbox"/> #
<input type="checkbox"/> 2	magneetsleutel inlezen	<input type="checkbox"/> #
		<input type="checkbox"/> *

6. Verwijderen van een magneetsleutel met de identificatieplaats

Voorbeeld: (verwijderen van een magneetsleutel met als identificatieplaats '100')

<input type="checkbox"/> *	123456	<input type="checkbox"/> #
<input type="checkbox"/> 2	100	<input type="checkbox"/> #
		<input type="checkbox"/> *

F. TOEVOEGEN EN VERWIJDEREN VAN GEBRUIKERS MET VINGERAFDRUK (40)

1. Instellen van de werkingsmodus 40 (zo kunt u het codeklavier bedienen met een vingerafdruk)

Voorbeeld: (instellen van de werkingsmodus 40)

<input type="text" value="*"/>	123456	<input type="text" value="#"/>
	40	<input type="text" value="#"/>
		<input type="text" value="*"/>



Opgelet !!! Deze instelling dient niet steeds herhaald te worden bij volgende programmeringen.

Vingerafdruk : Identificatieplaats 0 - 98
MASTER vingerafdruk : Identificatieplaats 99

2. Toevoegen van de MASTER vingerafdruk met identificatieplaats '99'

De MASTER vingerafdruk kan gebruikt worden voor het toevoegen en verwijderen van vingerafdrukken en om het alarm van het codeklavier uit te schakelen.

Voorbeeld: (toevoegen van de MASTER vingerafdruk met identificatieplaats '99')

<input type="text" value="*"/>	123456	<input type="text" value="#"/>
<input type="text" value="1"/>	99	<input type="text" value="#"/>
	invoer vingerafdruk (3x)	
		<input type="text" value="*"/>

3. Toevoegen en verwijderen van een vingerafdruk met de MASTER vingerafdruk

3.1 Toevoegen van een vingerafdruk

Voorbeeld: (toevoegen van een vingerafdruk)

invoer MASTER vingerafdruk
invoer vingerafdruk (3x)
Invoer MASTER vingerafdruk

Deze vingerafdruk wordt dan toegewezen aan de eerst volgende beschikbare identificatieplaats tussen 0 en 98.

3.2 Verwijderen van een vingerafdruk

Voorbeeld: (verwijderen van een vingerafdruk)

invoer MASTER vingerafdruk (2x binnen de 5 seconden)
invoer vingerafdruk (1x)
Invoer MASTER vingerafdruk

4. Toevoegen van een vingerafdruk zonder identificatieplaats

Voorbeeld: (toevoegen van een vingerafdruk)

<input type="text" value="*"/>	123456	<input type="text" value="#"/>
<input type="text" value="1"/>	invoer vingerafdruk (3x)	<input type="text" value="*"/>

Deze vingerafdruk wordt dan toegewezen aan de eerst volgende beschikbare identificatieplaats tussen 0 en 98.

Voorbeeld: (toevoegen van meerdere vingerafdrukken tegelijkertijd)

<input type="text" value="*"/>	123456	<input type="text" value="#"/>
<input type="text" value="1"/>	invoer vingerafdruk 1 (3x)	
	invoer vingerafdruk 2 (3x)	
	invoer vingerafdruk 3 (3x)	<input type="text" value="*"/>

Deze vingerafdrukken worden dan toegewezen aan de eerst volgende beschikbare identificatieplaats tussen 0 en 98.

5. Toevoegen van een vingerafdruk met de identificatieplaats

De identificatieplaats is een nummer tussen 0 en 98. Gebruikers kunnen altijd toegevoegd worden zonder het verlaten van de programmeermodus.

Voorbeeld: (toevoegen van een vingerafdruk met identificatieplaats '0')

<input type="text" value="*"/>	123456	<input type="text" value="#"/>
<input type="text" value="1"/>	0	<input type="text" value="#"/>
	invoer vingerafdruk (3x)	<input type="text" value="*"/>

6. Verwijderen van een vingerafdruk met de vingerafdruk

Voorbeeld: (verwijderen van een vingerafdruk)

<input type="text" value="*"/>	123456	<input type="text" value="#"/>
<input type="text" value="2"/>	invoer vingerafdruk	<input type="text" value="#"/>
		<input type="text" value="*"/>

7. Verwijderen van een vingerafdruk met de identificatieplaats

Voorbeeld: (verwijderen van een vingerafdruk met als identificatieplaats '0')

<input type="text" value="*"/>	123456	<input type="text" value="#"/>
<input type="text" value="2"/>	0	<input type="text" value="#"/>
		<input type="text" value="*"/>

G. TOEVOEGEN VAN GASTGEBRUIKERS MET MAGNEETSLEUTEL OF OPENINGSCODE

Bij deze programmatie kunnen 10 magneetsleutels of openingscodes geprogrammeerd worden. Het aantal keren dat de magneetsleutel of openingscode mag gebruikt worden kan ingesteld (0-9 keer) worden.

1 = 1 keer
2 = 2 keer
3 = 3 keer
4 = 4 keer
5 = 5 keer

6 = 6 keer
7 = 7 keer
8 = 8 keer
9 = 9 keer
0 = 10 keer

Magneetsleutel of openingscode : Identificatieplaats 990 - 999

1. Toevoegen van een openingscode met de identificatieplaats

Voorbeeld: (toevoegen van een openingscode '5678' met identificatieplaats '990'. Deze openingscode kan maar 3 keer gebruikt worden)

<input type="checkbox"/> *	123456	<input type="checkbox"/> #
<input type="checkbox"/> 1	990	<input type="checkbox"/> #
	3	<input type="checkbox"/> #
	5678	<input type="checkbox"/> #
		<input type="checkbox"/> *

2. Toevoegen van een magneetsleutel met de identificatieplaats

Voorbeeld: (toevoegen van een magneetsleutel met identificatieplaats '991'. Deze magneetsleutel kan maar 3 keer gebruikt worden)

<input type="checkbox"/> *	123456	<input type="checkbox"/> #
<input type="checkbox"/> 1	991	<input type="checkbox"/> #
	3	<input type="checkbox"/> #
	inlezen magneetsleutel	<input type="checkbox"/> #
		<input type="checkbox"/> *

H. TOEVOEGEN VAN PANIEKGEBRUIKERS MET MAGNEETSLEUTEL OF OPENINGSCODE

Er kunnen maar 2 paniekgebruikers toegevoegd worden met identificatieplaats 988 en 989. De code bestaat uit 4-6 cijfers tussen 0000-999999 met uitzondering van 8888 dat niet mag gebruikt worden. Gebruikers kunnen altijd toegevoegd worden zonder het verlaten van de programmeermodus.

Paniekgebruikers : Identificatieplaats 988 en 989

1. Toevoegen van een magneetsleutel met de identificatieplaats

De identificatieplaats is 988 en 989. Gebruikers kunnen altijd toegevoegd worden zonder het verlaten van de programmeermodus.

Voorbeeld: (toevoegen van een magneetsleutel met identificatieplaats '988')

<input type="checkbox"/> *	123456	<input type="checkbox"/> #
<input type="checkbox"/> 1	988	<input type="checkbox"/> #
	magneetsleutel inlezen	<input type="checkbox"/> #
		<input type="checkbox"/> *

2. Toevoegen van een openingscode met de identificatieplaats

De identificatieplaats is 988 en 989. Gebruikers kunnen altijd toegevoegd worden zonder het verlaten van de programmeermodus.

Voorbeeld: (toevoegen van een openingscode '5678' met identificatieplaats '989')

<input type="checkbox"/> *	123456	<input type="checkbox"/> #
<input type="checkbox"/> 1	989	<input type="checkbox"/> #
	5678	<input type="checkbox"/> #
		<input type="checkbox"/> *

I. ALGEMENE INSTELLINGEN

1. Instellen van de audio en visuele bevestigingen

1.1 Instellen van het geluid van het codeklavier

Het geluid van het codeklavier kan in- of uitgeschakeld worden. De standaard fabriekinstelling is dat het geluid ingeschakeld (71) is.

70 : Geluid is uitgeschakeld

71 : Geluid is ingeschakeld

Voorbeeld: (het geluid van het codeklavier uitschakelen)

<input type="text" value="*"/>	123456	<input type="text" value="#"/>
	70	<input type="text" value="#"/>
		<input type="text" value="*"/>

1.2 Instellen van de verlichting van de led

De verlichting van de led kan in- of uitgeschakeld worden. De standaard fabriekinstelling is dat de verlichting van de led is ingeschakeld (73) is.

72 : Verlichting van de led is uitgeschakeld

73 : Verlichting van de led is ingeschakeld

Voorbeeld: (de verlichting van de led uitschakelen)

<input type="text" value="*"/>	123456	<input type="text" value="#"/>
	72	<input type="text" value="#"/>
		<input type="text" value="*"/>

1.3 Instellen van de achtergrondverlichting van de touch drukknoppen van het codeklavier

De achtergrondverlichting van de touch drukknoppen van het codeklavier kunnen in- of uitgeschakeld worden. De standaard fabriekinstelling is dat de achtergrondverlichting van het codeklavier automatisch uitschakelt (76).

74 : Achtergrondverlichting is altijd uitgeschakeld

75 : Achtergrondverlichting is altijd ingeschakeld

76 : Achtergrondverlichting is ingeschakeld, maar zal uitschakelen na 20 sec.

Voorbeeld: (de achtergrondverlichting van de drukknoppen van het codeklavier uitschakelen)

<input type="text" value="*"/>	123456	<input type="text" value="#"/>
	74	<input type="text" value="#"/>
		<input type="text" value="*"/>

2. Instellen van de openingstijd

De openingstijd kan ingesteld worden tussen de 1-99 seconden. De standaard fabrieksinstelling is 5 seconden.

Voorbeeld: (de openingstijd is 20 seconden)

<input type="text" value="*"/>	123456	<input type="text" value="#"/>
<input type="text" value="3"/>	20	<input type="text" value="#"/>
		<input type="text" value="*"/>

3. Bi-stabiel: aan- en uitschakeling

Bv. Tuinverlichting

Voorbeeld: (relais instellen als bi-stabiel contact)

<input type="text" value="*"/>	123456	<input type="text" value="#"/>
	30	<input type="text" value="#"/>
		<input type="text" value="*"/>

4. Alarminstellingen

4.1 Deur open detectie

De standaard fabrieksinstelling van de deur open detectie is uitgeschakeld.

“Door open too long” (DOTL) waarschuwing.

Bij gebruik van een optioneel magnetisch contact of een ingebouwd magnetisch contact in het slot :

Wanneer de deur geopend is langer dan de ingestelde tijd (A) zal de zoemer binnenin automatisch gaan zoemen om mensen eraan te herinneren de deur te sluiten.

“Door Forced Open” waarschuwing.

Bij gebruik van een optioneel magnetisch contact of een ingebouwd magnetisch contact in het slot :

Wanneer de deur ongewild geopend is of als de deur geopend wordt na de ingestelde tijd (A) omdat het elektromechanisch slot niet goed gesloten is, zal de zoemer en het alarm binnenin beide werken.

63 : Deur open detectie gedeactiveerd (standaard fabrieksinstelling)

64 : Deur open detectie geactiveerd

65 : Instellen van de tijd in minuten voordat het alarm begint te zoemen na het openen van de deur. De standaard fabrieksinstelling is 1 minuut.

Voorbeeld: (de deur open detectie activeren)

<input type="text" value="*"/>	123456	<input type="text" value="#"/>
	64	<input type="text" value="#"/>
		<input type="text" value="*"/>

Voorbeeld: (instellen dat na 2 minuten het alarm begint te zoemen na het openen van de deur)

<input type="text" value="*"/>	123456	<input type="text" value="#"/>
	64	<input type="text" value="#"/>
<input type="text" value="5"/>	2	<input type="text" value="#"/>
		<input type="text" value="*"/>

5. Instellen van het alarm en het uitschakelen van het codeklavier

OPGELET !!! Als er 10 ongeldige vingerafdrukken, ongeldige magneetsleutels of 10 onjuiste openingscodes ingevoerd worden tijdens een periode van 10 minuten, dan zal ofwel het codeklavier uitgeschakeld worden voor de ingestelde tijd ofwel zal er een alarm zoemen.

60 : Het codeklavier zal uitgeschakeld worden

61 : Het gebruik van het codeklavier zal 10 minuten worden geweigerd

62 : Instellen van de tijd in minuten dat het alarm zal zoemen na ongeldige ingave. Alarm kan ingesteld worden van 0-3 minuten (de standaard fabrieksinstelling is 1 minuut).

Voorbeeld: (instellen dat het gebruik van het codeklavier 10 minuten zal geweigerd worden)

<input type="text" value="*"/>	123456	<input type="text" value="#"/>
	61	<input type="text" value="#"/>
		<input type="text" value="*"/>

Voorbeeld: (instellen dat het codeklavier 2 minuten zal zoemen na ongeldige ingave)

<input type="text" value="*"/>	123456	<input type="text" value="#"/>
	62	<input type="text" value="#"/>
<input type="text" value="5"/>	2	<input type="text" value="#"/>
		<input type="text" value="*"/>

De enige manier om het alarm te stoppen: ingave geldige vingerafdruk/geldige openingscode/geldige magneetsleutel of mastercode/master vingerafdruk/ master magneetkaart.

6. Verwijderen van alle gebruikers

Voorbeeld: (verwijderen van alle gebruikers in het codeklavier)

<input type="text" value="*"/>	123456	<input type="text" value="#"/>
<input type="text" value="2"/>	123456	<input type="text" value="#"/>
		<input type="text" value="*"/>

Gi.Bi.Di. Benelux NV
Paddegatstraat 51
B-1880 Kapelle-op-den-Bos
Tel.: 0032 (0)15-71.53.43
info@gibidi.be
www.gibidi.be